

GUÍA 8

Fecha: _____

Tema 8: Investigación aplicada: diseños cuasi-experimentales.

Objetivo de aprendizaje:

Identificar las principales características de los diseños cuasi-experimentales.

Actividades/estrategias de aprendizaje:

A nivel individual, cada estudiante:

1. Realiza la lectura del artículo León, O. G., & Montero, I. (2020). Capítulo 10: Diseños cuasi experimentales. En *Métodos de investigación en psicología y educación. Las tradiciones cuantitativa y cualitativa* (4.^a ed., pp. 347-382). Mc Graw Hill.
2. Buscan un artículo reciente (no más de 5 años) que trate sobre un tratamiento aplicado a la ludopatía y hacen un breve resumen enfatizando en la implementación del tratamiento en cuestión.